|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **주차** | 33 | **기간** | 02.06 ~ 02.12 | **지도교수** | (서명) |
| 이번주 한일 요약 | 중점기술(모프애니메이션) 적용시키기 | | | | |

<상세 수행내용>

유튜브 : <https://youtu.be/fAtu7qeKEzA>

기존에 만들었던 기술에서 깨지는 부분들을 양쪽 데이터 갯수를 맞추고 서로의 데이터들을 맵핑시켜서 이동할 곳을 정해줘서 완성하였습니다.

탈출도구에 이 기술을 적용하여서 탈출도구의 콜리션영역 안에서 상호작용 키를통해 메쉬를 변환하는 작업을하고 변환이 완료되면 탈출도구를 획득합니다.

그리고 콜리션 영역밖으로 나가면 메쉬는 다시 처음상태로 돌아가도록 만들었습니다. 하지만 영역안에 있으면 변환중인 상태에서 유지되도록 만들었습니다.

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **문제점 정리** | x | | |
| **해결방안** | x | | |
| **다음주차** | 34 | **다음기간** | 02.13 - 02.19 |
| **다음주 할일** | 캐릭터 기술 제작시작, 벽생성에 모핑 기술적용하기 | | |
| **지도 교수**  **Comment** |  | | |